|  |  |
| --- | --- |
| **LINHA DE PESQUISA 1** | **Aplicação das tecnologias digitais no ensino** |
| Esta linha trabalha com o uso de ferramentas computacionais aplicadas nos processos didático-pedagógicos do ensino: Ensino de conteúdos específicos enriquecidos por TDIC; Integração do currículo pelas TDIC; Informática na escola e na sala de aula; Experiências com dispositivos móveis na escola; Games como prática educacional; Robótica no ensino; Programação de computadores na construção do conhecimento; Informática aplicada à aprendizagem de conteúdos escolares; Projetos colaborativos com suporte das tecnologias; Experiências com redes sociais; Recursos da web; Comunidades virtuais de aprendizagem; Ambientes virtuais de aprendizagem na construção do conhecimento autônomo e colaborativo. |
| **Projetos associados** | **Uso pedagógico das TDIC na sala de aula: práticas inovadoras** |
| Este projeto tem por objetivo investigar a apropriação e o uso das TDIC na sala de aula como recursos inovadores para a aprendizagem em diferentes áreas de conhecimento. |
| **Importância das TDIC no ensino e aprendizagem: Tendências e desafios** |
| Este projeto tem por objetivos contextualizar e examinar os impactos das TDIC nas áreas dos conhecimentos de Matemática, Ciências da Natureza, Ciências Humanas, Linguagens, códigos e suas tecnologias.  |